

INSTRUCTION BOOKLET

<http://www.emulation64.fr>



HERCULES™

THE LEGENDARY JOURNEYS

Traduit en Français par BFrancois



TABLE DES MATIERES

LA MANETTE N64	3
L'HISTOIRE	5
COMMENCER A JOUER	6
LES COMMANDES	7
LES INFORMATIONS AFFICHEES A L'ECRAN	9
LE MENU PAUSE	11
INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES	12
LES PERSONNAGES	13

LA MANETTE N64

Le Stick Analogique

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

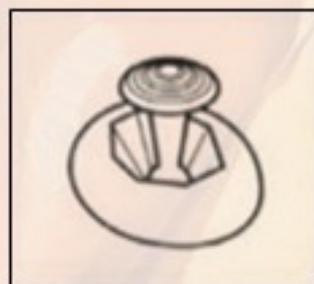
Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.



Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.

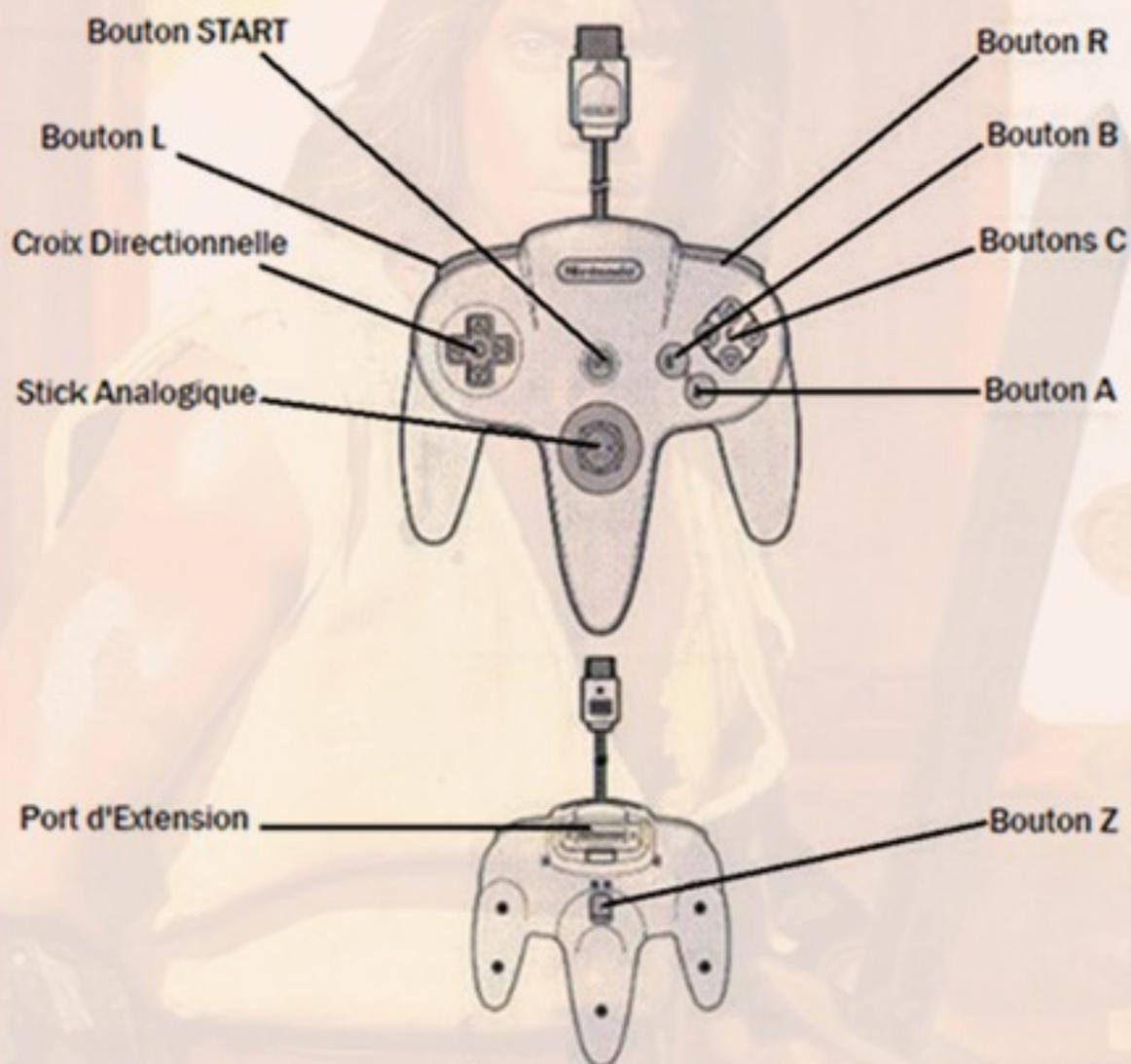
Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.



Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

LA MANETTE N64

La Manette



L'HISTOIRE

C'est l'histoire d'une époque, il y a bien longtemps.

Une époque de mythes et de légendes.

Lorsque les anciens dieux étaient mesquins et cruels, et infligeaient des souffrances à l'humanité.

Un seul homme a osé défier leur pouvoir : Hercule !

Hercules possédait une force jamais vue au monde.

Une force seulement surpassée par la puissance de son coeur.

Dès que le mal paraissait...

Dès qu'un innocent souffrait...

Hercule était là !

En buvant un élixir empoisonné par Héra, Zeus, le roi tout puissant des dieux, est tombé malade.

Cela a donné à Arès, fils de Zeus et frère d'Hercule, une occasion de s'emparer du trône.

Ces événements sont passés inaperçus auprès des autres dieux qui ont seulement senti un déséquilibre du niveau divin d'existence.

Beaucoup fuirent le monde mortel pour rechercher les raisons de ce trouble, provoquant des tourmentes parmi les mortels.

Dans la mesure où la plupart des dieux étaient soit trop occupés, soit trop mesquins pour se préoccuper des mortels, il aurait incombé à Hercule de sauver ces derniers.

Êtes-vous prêts à relever le défi ?

Votre Mission

C'est à vous, en tant qu'Hercule et ses amis, le fidèle Iolaus et la rusée Serena, de libérer Zeus et de rétablir l'ordre dans le royaume.

Soyez prudent, car Ares s'est associé à Hera pour libérer des hordes de sbires maléfiques et de monstres mortels pour vous empêcher de terminer votre quête.

Vous rencontrerez également plusieurs boss sur votre chemin sur le mont Olympe, chacun plus meurtrier que le dernier.

L'avenir du monde entier est en jeu, ne laissez pas tomber le bon peuple de Géa.

COMMENCER A JOUER

Insérez correctement le jeu "Hercule - The Legendary Journeys" dans la console Nintendo 64, puis allumez-la.

Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur le Bouton Start pour afficher l'écran de sélection du fichier de sauvegarde

Utilisez le Stick Analogique pour sélectionner un des trois fichiers de sauvegarde.

Appuyez ensuite sur le Bouton A pour continuer.

Le Fichier de Sauvegarde



La progression de votre partie sera sauvegardée dans un fichier.

Les objets collectés, les dinars obtenus et les lieux visités seront également sauvegardés.

Si vous quittez la partie en cours de jeu, vous aurez la possibilité de la reprendre là où vous l'avez laissée.

Cet écran vous permet aussi d'augmenter ou de diminuer le volume des effets sonores et des musiques du jeu.

LES COMMANDES

Stick Analogique

Permet de déplacer Hercule, Iolas ou Serena.

Ils marchent ou courent en fonction de la force exercée sur le Stick Analogique.

Si vous êtes dans un endroit dangereux, appuyez sur le Stick Analogique légèrement afin de marcher lentement.

Si vous êtes dans l'eau, votre personnage se mettra à nager.

Bouton B

Hercule et Iolas attaquent leur ennemis en utilisant leurs poings ou leur bâton.

Appuyez plusieurs fois de suite sur le Bouton B pour activer des combos d'attaque.

Si vous incarnez Hercule, vous pouvez exécuter un super coup de poing en restant appuyé sur le Bouton B.

Serena attaque ses ennemis en utilisant son arc et des flèches.

Restez appuyé sur le Bouton B et utilisez le Stick Analogique pour faire correspondre la hauteur de la flèche (indiquée par la barre verte) à la hauteur de l'ennemi (indiquée par la barre rouge).

Relâcher ensuite le Bouton B pour tirer la flèche.

Bouton A

Permet d'activer l'icône Action, qui vous permet de réaliser plusieurs actions.

Un texte dans une icône bleue qui apparaît en bas à droite de l'écran vous indique l'action qu'il est possible de réaliser en appuyant sur le Bouton A.

Le texte change en fonction de l'endroit où votre personnage se trouve.

Pensez à parler à tous les villageois que vous rencontrerez car ils peuvent avoir des informations importantes à vous communiquer.

Bouton R

Déplacez le Stick Analogique dans une direction puis appuyez sur le Bouton R pour sauter ou gravir un terrain accidenté.

Attention : si la distance du saut est trop importante, vous pourrez vous blesser ou mourir.

LES COMMANDES

Bouton C-Droite

Permet d'activer la vue à la première personne.
Appuyez à nouveau sur le Bouton C-Droite pour revenir à la vue normale.

Si vous contrôlez Serena, vous pouvez activer le Mode Sniper en appuyant deux fois sur le bouton, ce qui vous permettra de zoomer sur les ennemis. En appuyant une troisième fois sur le bouton, vous reviendrez à la vue normale.

Bouton C-Bas

Permet de se protéger des attaques ennemis lorsque vous incarnez Hercule ou Iolas.

Bouton C-Gauche

Permet de réaliser une attaque arrière lorsque vous incarnez Hercule ou Iolas.

Bouton C-Bas

Permet d'afficher le Menu Magie lorsque vous incarnez Hercule.

Bouton Z

Permet de centrer la caméra derrière le personnage.
En laissant le Bouton Z appuyé, la caméra se retourne ce qui vous permet de voir ce qu'il se passe derrière vous.

Si vous contrôlez Serena, appuyez sur le Bouton Z lorsque vous êtes proche d'un ennemi pour le verrouiller et ainsi lui envoyer vos flèches.

Bouton Start

Permet d'afficher le Menu Profil en cours de jeu.
Vous pouvez utiliser les Boutons Z et R pour switcher entre la carte et votre inventaire.

LES INFORMATIONS AFFICHEES A L'ECRAN

Votre Jauge de Vie



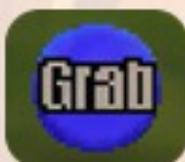
Cette jauge verte correspond à votre santé. Si la barre se vide entièrement, vous mourrez et votre quête se termine. N'oubliez pas de récupérer de la nourriture et des boissons pour récupérer de la santé !

La Jauge de Vie des Ennemis



Cette jauge rouge correspond à la santé des ennemis. Elle n'apparaîtra qu'après avoir attaqué un ennemi.

L'icône Action



Indique l'action que vous pouvez réaliser en appuyant sur le Bouton A.

Par exemple, en vous plaçant devant un villageois, la commande "Talk" (Parler) apparaîtra à l'écran. Si vous vous placez devant un objet qui peut être examiné, la commande "Look" (Regarder) apparaîtra à l'écran.

Le Menu Magie



En appuyant sur le Bouton C-Haut en cours de partie, le Menu Magie s'affiche à l'écran.

Après avoir acheté des potions magiques, le nombre de fois que vous pouvez utiliser une magie s'affichera au dessus de son icône.

Appuyez ensuite sur le Bouton C correspondant pour utiliser un pouvoir magique.

Si vous n'avez plus de potion ou que vous avez utilisé une magie récemment, l'icône du pouvoir magique sera grisée. En appuyant sur le Bouton A ou sur le Bouton B, le pouvoir magique sélectionné sera annulé.

Attention, seul Hercule a des pouvoirs magiques.

LES INFORMATIONS AFFICHEES A L'ECRAN

Les Dinars



Indique le nombre de dinars que vous possédez dans votre inventaire.

C'est la monnaie de jeu.

L'Objet Sélectionné



Indique l'objet de votre inventaire qui est actuellement sélectionné.

La Jauge de Puissance



Lorsque vous soulevez des objets lourds avec Hercule, ou ciblez des ennemis avec Serana, une jauge apparaîtra à droite de l'écran vous indiquant la puissance requise pour soulever l'objet ou toucher la cible.

LE MENU PAUSE

Le Profil



Le Menu Profil vous indique avec quel personnage vous êtes en train de jouer, le nombre de cœur de monstres récupérés (à chaque fois que vous battez un Boss, vous récupérez son cœur), le nombre de médaillons en or récupérés (à chaque fois que vous faites un don, vous recevez un médaillon), le nombre de dinars possédés, et votre état de santé.

L'Inventaire



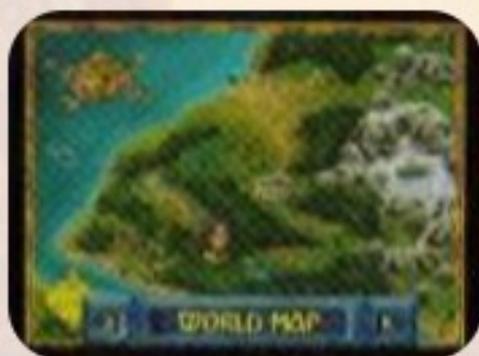
Le Menu Inventaire vous indique les possédés dans votre inventaire. Pour changer l'objet sélectionné, déplacez le curseur sur l'objet que vous souhaitez utiliser et appuyez sur le Bouton A. L'objet sélectionné apparaîtra en haut à gauche de l'écran lorsque vous jouerez.

Au début du jeu, seule la carte est disponible dans votre inventaire.

Vous la garderez tout au long du jeu.

Certains objets disparaîtront après avoir été utilisés.

La Carte



Cet écran vous indique à quel endroit votre personnage se trouve.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Sauvegarder



Pendant votre aventure, vous allez rencontrer un scribe, un être mystique qui possède la capacité de relater avec précision vos diverses anecdotes et expériences.

Assurez-vous de lui parler chaque fois que vous le pouvez pour sauvegarder votre progression.

La Magie

Pour utiliser la magie, rendez visite à Salmoneus dans les tavernes et achetez lui des potions magiques.

Vous pouvez acheter autant de potions magiques que vous le souhaitez. Chaque potion magique a des effets différents sur les ennemis.

L'Argent et la Nourriture

Tuez les ennemis et récupérez leur argent.

Détruisez les tonneaux en bois et récupérez de la nourriture pour récupérer de la santé.

LES PERSONNAGES

Les Personnages Principaux

Hercule a des forces surhumaines.

Il peut combattre les sbires maléfiques en les frappant avec ses poings et en leur lançant des objets, tels que des pierres et même des ennemis étourdis.

Iolas repousse les forces du mal avec un fidèle bâton en bois, et Serena utilise ses compétences mortelles en tir à l'arc pour abattre ses ennemis de loin.

Hercule rencontrera ses démons tout au long de sa quête et il pourra se reposer pendant que vous incarnez un autre personnage (Serena ou Iolas).

Les Personnages non Jouables

Pendant votre quête, vous allez rencontrer plusieurs personnages qui vous donneront des indices ou un coup de main.

Certains villageois ont besoin de votre aide, donc n'oubliez pas de parler avec tout le monde !

Les Ennemis

Hercule et ses amis doivent combattre des dizaines d'ennemis, chacun avec un niveau de difficulté différent :

- **Sbires d'Héra :**

Divers fantassins vous attaqueront avec des épées.

Soyez prudent, car ils attaquent généralement en petits groupes bien organisés.

- **Loups :**

Vous rencontrerez de temps en temps divers loups.

Bien que faibles, ils attaquent en grands groupes.

- **Soldats squelettes / Loups squelettes :**

Ce sont les restes de sbires et de loups, ramenés à la vie par la maléfique Héra.

Infusés de magie maléfique, ceux-ci sont plus difficiles à vaincre que leurs anciennes incarnations.

- **Satyres :**

Hommes semblables à des boucs, ces êtres maléfiques brandissent des arcs, vous tirent des flèches.

LES PERSONNAGES

- **Minotaures :**

Ares a redonné vie à trois Minotaures menaçants.
Hercule devra les vaincre pour pouvoir attaquer le Titan.

- **Mnémosyne le Titan :**

Libérée de sa prison, Mnémósyne aide Ares à reprendre le pouvoir.
Elle garde le sanctuaire d'Ares.

- **Arès :**

Vous rencontrerez Arès dans le sanctuaire du Mont Olympe.
Méfiez-vous, car il a rassemblé beaucoup de force sur son chemin pour
gouverner le Royaume Divin.